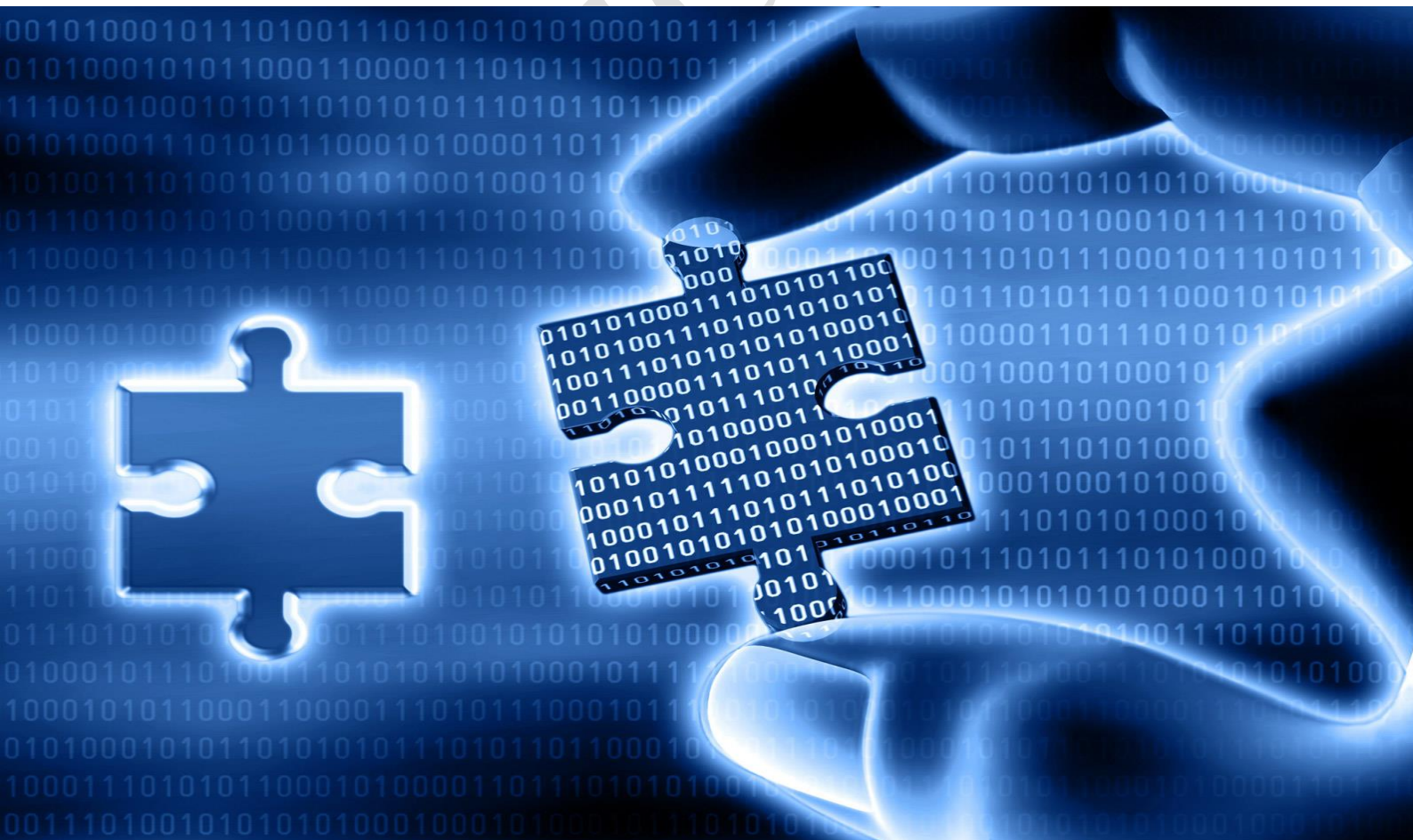




راهنمای استفاده از نرم افزار LTspice بر اساس نسخه چهارم (LTspice IV)





راهنمای پیش‌رو برای آموزش کار با نرم‌افزار LTspice متعلق به شرکت Linear Technology Corporation تهیه شده است. کلیه حقوق این اثر متعلق به گروه ICEEP دانشگاه تهران است. هر گونه تکثیر از این اثر منوط به اجازه‌ی کتبی پدیدآورندگان این راهنما در گروه ICEEP می‌باشد.

فهرست

۶	فصل ۱: پیشگفتار.....
۱۰	فصل ۲: نحوه‌ی کار با نرم‌افزار.....
۱۱	۲-۱- مُد های کاری.....
۱۲	۲-۲- شماتیک های نمونه.....
۱۳	۲-۳- کشیدن شماتیک مدار طراحی شده.....
۲۷	۲-۴- شبیه‌سازی.....
۳۳	۲-۵- انواع آنالیزها برای شبیه‌سازی.....
۴۳	۲-۶- اضافه کردن یک نت‌لیست برای شبیه‌سازی.....
۴۵	واژه‌نامه.....

www.ICEER.in

فهرست شکل ها

- شکل (۱-۲) نمای منوی File..... ۱۴
- شکل (۲-۲) نمای منوی Edit و توضیح عملکرد هر مورد از ابزار های موجود در این منو ۱۵
- شکل (۳-۲) نمایش نوار میانبرها و توضیح عملکرد هر مورد از ابزار های موجود در این نوار..... ۱۵
- شکل (۴-۲) پنجره‌ی اضافه کردن اجزا..... ۱۶
- شکل (۵-۲) لیست کتابخانه‌های اجزای موجود..... ۱۸
- شکل (۶-۲) پنجره‌ی مشخصات اجزا (در اینجا مقاومت)..... ۲۰
- شکل (۷-۲) پنجره‌ی تغییر نام جزء مداری موردنظر (در اینجا مقاومت)..... ۲۱
- شکل (۸-۲) پنجره‌ی تغییر مقدار جزء مداری موردنظر (در اینجا مقاومت)..... ۲۱
- شکل (۹-۲) پنجره‌ی اجزا و انتخاب منبع ولتاژ..... ۲۳
- شکل (۱۰-۲) پنجره‌ی تعیین مشخصات (مقدار DC و مقاومت سری) برای منبع ولتاژ..... ۲۴
- شکل (۱۱-۲) پنجره‌ی تعیین مشخصات منبع ولتاژ مستقل..... ۲۵
- شکل (۱۲-۲) شکل نهایی منبع ولتاژ تعیین شده با مشخصات مورد نظر در مدار..... ۲۵
- شکل (۱۳-۲) پنجره‌ی اصلاح مقدار جزء مداری (در اینجا منبع ولتاژ)..... ۲۶
- شکل (۱۴-۲) پنجره‌ی برچسب گذاری گره‌ها..... ۲۷
- شکل (۱۵-۲) نمای منوی شبیه‌سازی (Simulate)..... ۲۸
- شکل (۱۶-۲) نمای اولیه‌ی پنجره‌ی شبیه‌سازی..... ۲۹
- شکل (۱۷-۲) نمای شکل موج حاصل از شبیه‌سازی مدار..... ۳۰
- شکل (۱۸-۲) پنجره‌ی انتخاب گره‌های موجود در مدار برای رسم شکل موج ولتاژ و یا جریان عبوری از آنها پس از شبیه‌سازی..... ۳۱
- شکل (۱۹-۲) پنجره‌ی اعمال تغییرات روی شکل موج..... ۳۲
- شکل (۲۰-۲) پنجره‌ی نمایش مختصات نقطه‌ی تعیین شده روی شکل موج..... ۳۳
- شکل (۲۱-۲) پنجره‌ی شبیه‌سازی تحلیل گذرا..... ۳۴
- شکل (۲۲-۲) پنجره‌ی شبیه‌سازی تحلیل AC..... ۳۶
- شکل (۲۳-۲) پنجره‌ی شبیه‌سازی سویچ DC..... ۳۷
- شکل (۲۴-۲) پنجره‌ی شبیه‌سازی Noise..... ۳۹
- شکل (۲۵-۲) پنجره‌ی شبیه‌سازی انتقال DC..... ۴۰
- شکل (۲۶-۲) پنجره‌ی شبیه‌سازی جهت یافتن نقطه‌ی کار..... ۴۱

شکل (۲-۲۷) پنجره‌ی نشان دهنده‌ی نتایج حاصل از شبیه‌سازی یافتن مقادیر نقطه‌ی کار..... ۴۲

شکل (۲-۲۸) پنجره‌ی بارگیری یک فایل از پیش تهیه شده در برنامه..... ۴۳

شکل (۲-۲۹) نتایج حاصل از انجام شبیه‌سازی با یک نتلیست..... ۴۴

www.ICEEP.ir

فصل اول

پیشگفتار

در این نوشتار به آشنایی با نحوه استفاده از نرم افزار LTspice IV خواهیم پرداخت. برای این کار از توضیح نصب برنامه شروع کرده و قدم به قدم با نحوه کار با بخش های مختلف آشنا می شویم.

بدیهی است گفتار پیش رو برای آن دسته از افرادی که با این نرم افزار آشنا نبوده و یا افرادی که خواهان بازیابی اطلاعاتشان در مورد این نرم افزار هستند مفید خواهد بود. در ادامه به معرفی اولیه ی نرم افزار می پردازیم.

LTspice IV یک شبیه ساز^۱ مدارات آنالوگ با قابلیت طراحی مدار و نمایش شکل موج^۲ می باشد که توسط شرکت Linear Technology Corporation ارائه شده است. این نرم افزار با هدف بهبود ابزارات مشابه که توسط شرکت های نرم افزاری علاقه مند به طراحی IC به فروش می رسد، توسط یک شرکت فعال در زمینه ی نیمه هادی ها^۳ نوشته شده است. LTspice IV نسل چهارم برنامه های طراحی تنظیم کننده های قابل سوئیچ^۴ می باشد. این برنامه شامل یک شبیه ساز SPICE با عملکرد بالا و با قابلیت شبیه سازی^۵ چند حالت^۶ می باشد که ابزارات^۷ SPICE جدیدی را برای مدل سازی بزرگ مقیاس^۸ کنترل کننده ها و تنظیم کننده های^۹ SMPS^{۱۰} فراهم می کند. به طور کلی مزایای استفاده از نرم افزار LTspice IV را در بندهای زیر می توان بیان کرد :

• شبیه سازی پایدار^{۱۱} SPICE :

- تعداد گره های نامحدود

^۱ Simulator

^۲ Wave form

^۳ Semiconductors

^۴ Switching Regulator

^۵ Simulation

^۶ Mixed Mode

^۷ Tools

^۸ Macromodeling

^۹ Regulator

^{۱۰} Switch Mode Power Supply

^{۱۱} Steady

- نمایش گر شکل موج
- ویرایشگر^۱ شماتیک و نماد^۲
- کتابخانه های ابزارهای غیر فعال^۳

• شبیه سازی سریع SMPS :

- کشف حالت پایدار^۴
- پاسخ پله^۵
- بررسی توان^۶ و بازده^۷

• آنالیز پیشرفته و گزینه های مختلف شبیه سازی

به علاوه، برای کاربران این نرم افزار یک گروه اینترنتی در Yahoo! Groups جهت بیان سوالات و پاسخ دهی به آنها توسط دیگر اعضای گروه و دسترسی به بعضی اطلاعات از جمله کتابخانه های گوناگون به منظور استفاده از مدارهای از پیش توصیف شده در آنها تشکیل شده است. برای عضویت در آن کافی است به لینک زیر مراجعه کرده و با استفاده از یک آدرس ای-میل در آن عضو شد:

<https://groups.yahoo.com/neo/groups/LTspice/info>

^۱ Editor

^۲ Symbol

^۳ Passive Devices

^۴ Steady State

^۵ Step Response

^۶ Power

^۷ Efficiency

www.ICEEP.ir

فصل دوم

نحوه‌ی کار با

نرم‌افزار

۲-۱- مد های کاری

برنامه ی LTspice IV در دو مد مختلف می تواند کار کند:

۱. از نرم افزار به عنوان یک برنامه ی عمومی با قابلیت کشیدن شماتیک^۲ مدار (با

رفتن به منوی File و انتخاب گزینه ی New Schematic) یا استفاده از شماتیک

قبلا کشیده شده (با رفتن به منوی File و انتخاب گزینه ی Open و باز کردن

فایل مربوط به شماتیک کشیده شده) و شبیه سازی آن استفاده شود. فایل های مورد

استفاده در این مد از نوع .asc هستند. این نرم افزار در اصل برای کار کردن در این

حالت طراحی شده است.

۲. نت لیست مربوط به طراحی مدار را از قبل به صورت دستی و یا از طریق

ابزارها و برنامه های دیگر تهیه کرد و آن را در اختیار شبیه ساز این برنامه گذاشت

(با رفتن به منوی File و انتخاب گزینه ی Open برای باز کردن فایل نت لیست

مربوطه). فایل های مورد استفاده در این مد از نوع .cir هستند.

نحوه ی کار در مد اول بدین صورت است که یک مدار به صورت شماتیکی در نرم افزار

کشیده می شود، یا شماتیکی که قبلا کشیده شده در برنامه بارگیری^۳ می شود و سپس با شبیه سازی آن

و بررسی شکل موجها عملکرد مدار مورد بررسی قرار می گیرد و با تغییر پارامترهای موجود در مدار،

عملکرد آن تا حد امکان به رفتار مورد نظر نزدیک می شود. شماتیک کشیده شده به یک نت لیست^۴

SPICE (لیستی که توصیف کننده ی نحوه ی اتصال اجزای مئار یکدیگر به زبان SPICE می باشد)

^۱ Mode

^۲ Schematics

^۳ Load

^۴ Net List

تبدیل می شود و در اختیار شبیه ساز قرار می گیرد که قابل استخراج از برنامه نیز می باشد. یک نت لیست خارجی بدون داشتن شماتیک نیز می تواند در برنامه برای شبیه سازی مورد استفاده قرار گیرد که این همان مد دوم می باشد.

۲-۲- شماتیک های نمونه

برای آشنایی اولیه با ساختار این برنامه و امکانات مختلف آن، می توان از شماتیک های قبلا کشیده شده که در دسترس هستند استفاده نمود. در کنار فایل های نصبی برنامه پوشه ای قرار می گیرد که حاوی نمونه های غیر تبلیغاتی و آموزشی از شماتیک های قبلا کشیده است که بسیاری از ویژگی ها، متدها و انواع آنالیز شبیه سازی ها را مورد بررسی قرار می دهند. در سیستم عامل ویندوز معمولا این فایل ها در مسیر `C:\Program Files\LTC\LTspiceIV\examples\Educational` قرار می گیرند. همچنین در مسیر `C:\Program Files\LTC\LTspiceIV\examples\jigs` یک مجموعه از شبیه سازی های نمونه برای هر یک از ابزارهای شرکت Linear Technology Corporation به همراه یک مدل سازی بزرگ مقیاس^۲ در LTspice IV برای آنها قرار گرفته است. به علاوه در سایت شرکت نیز نمونه هایی از مدارها با کارایی های مختلف تحت عنوان demo برای استفاده و آشنایی قرار داده شده است که از پیوند^۳ قابل دسترسی هستند.

^۱ Directory


^۲ Macromodeling

^۳ Link

۲-۳- کشیدن شماتیک مدار طراحی شده

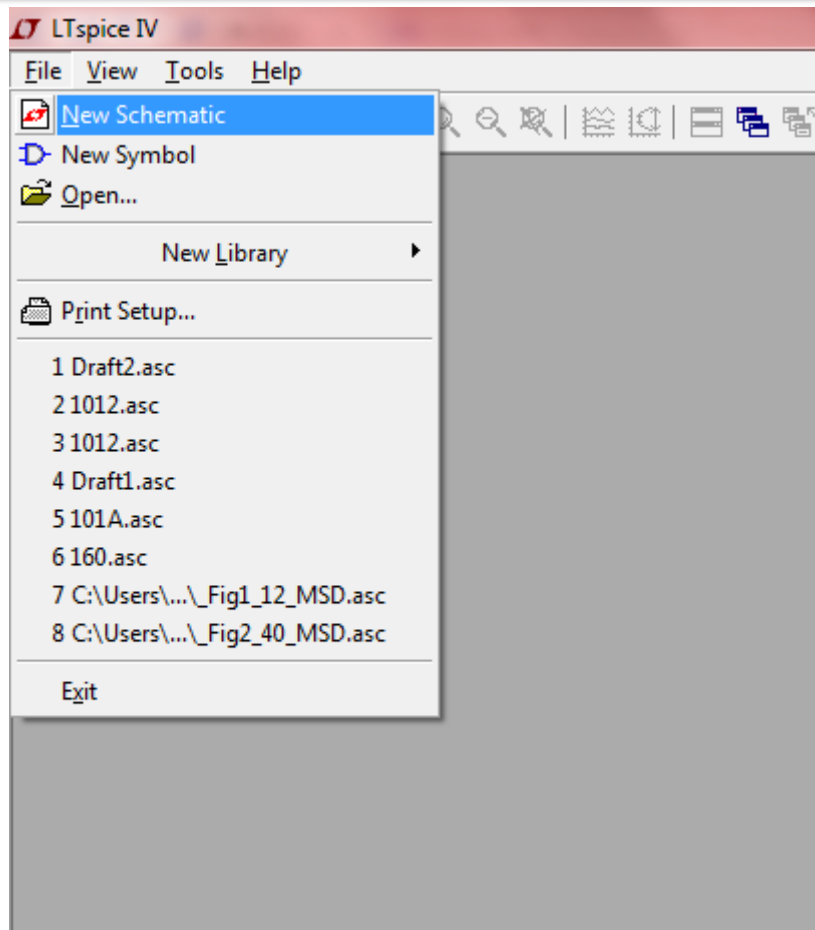
این برنامه یک ویرایشگر گرافیکی عمومی فراهم می کند که این امکان را می دهد تا شماتیک مدار آماده سازی شود، یا شماتیکی که قبلا کشیده شده اصلاح شود و تغییرات لازم روی آن اعمال شود، برای مدار طراحی شده یک نماد خاص ایجاد گردد، نت لیست مربوط به مدار تولید شود، و همچنین کاوشگر^۱ عبوری برای گرفتن داده های شبیه سازی از روی مدار فراهم شده است.

• ایجاد محیط ویرایش

برای پیاده سازی هر مدار ابتدا از منوی File گزینه ی New Schematic را انتخاب می کنیم تا یک صفحه ی جدید از ویرایشگر باز شود. این صفحه معمولا با نام "Draft1.asc" نمایش داده خواهد شد که به هنگام ذخیره کردن آن امکان تغییر نام و تغییر مسیر ذخیره سازی آن وجود دارد (با رفتن به منوی File و انتخاب گزینه ی Save یا Save as). باز کردن ویرایشگر جدید را به سادگی می توان با زدن علامتی که  در بالای صفحه به شکل در قسمت میانبرها^۲ قرار گرفته است انجام داد.

^۱ Probe

^۲ Shortcuts



شکل (۱-۲) نمای منوی File

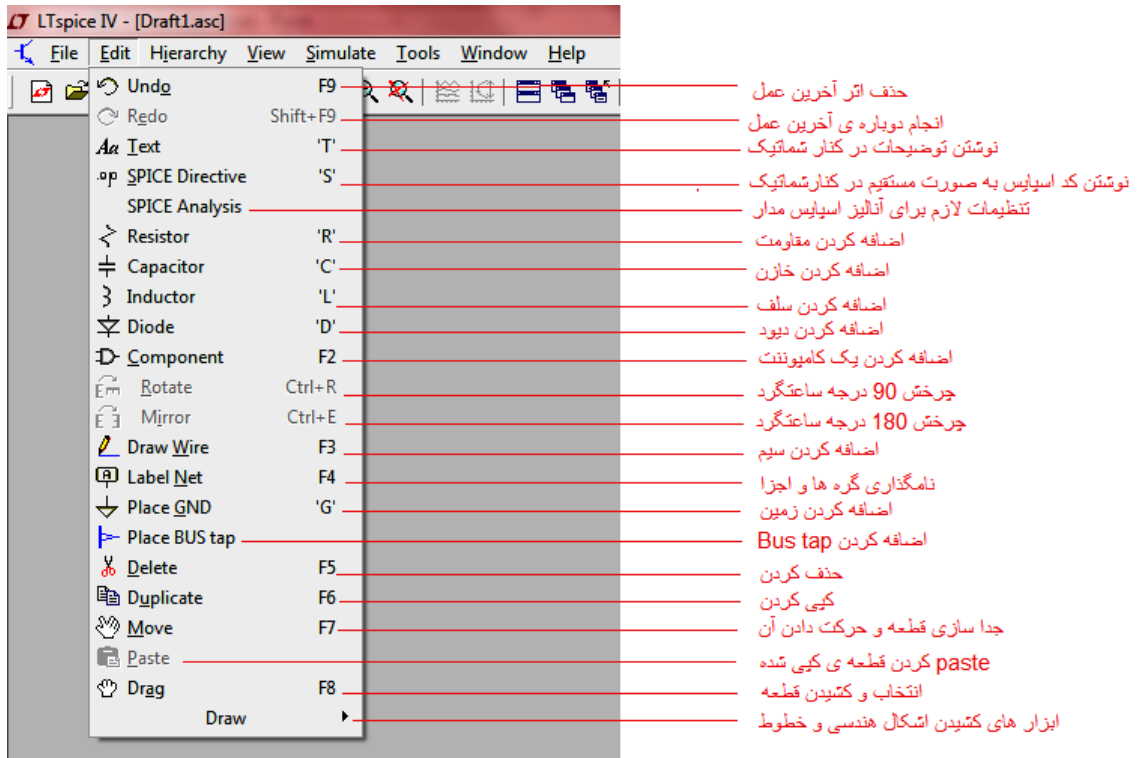
در صورتی که قصد داشته باشیم شماتیک آماده‌ای را اصلاح کنیم کافی است از همین منو، گزینه ی Open را بزنیم و از مسیری که فایل شماتیک در آن قرار گرفته آن را در برنامه بارگیری کنیم.

• اجزای مدار

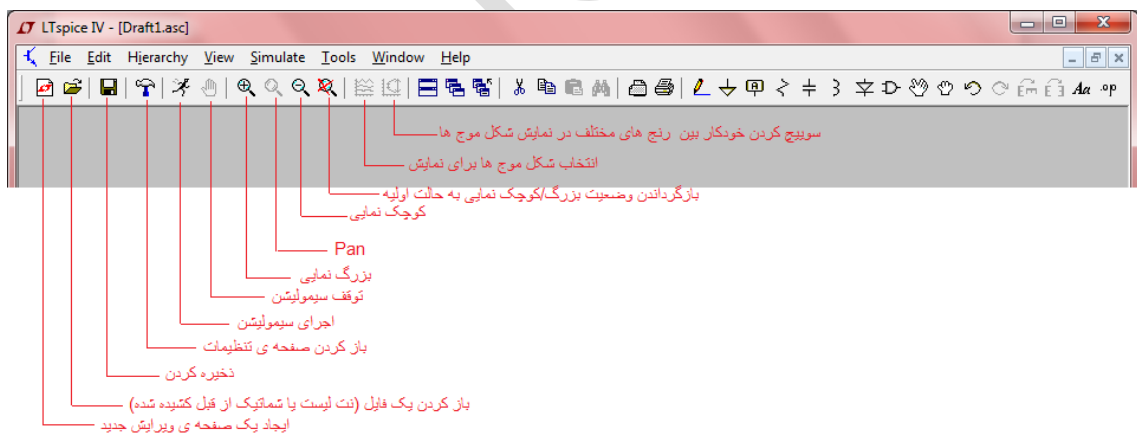
برای قرار دادن اجزای مدار می‌توان به ابزارهایی که در منوی Edit قرار داده شده است مراجعه کرد. این ابزارها در یک نوار^۱ جداگانه در بالای صفحه ی نخست نیز قرار داده شده است. در شکل زیر کارایی هر یک به اختصار بیان شده است. همچنین برای اضافه کردن آنها می‌توان از کلیدهای میانبر روی صفحه کلید که به ازای هر یک مشخص شده و در کنار آنها نشان داده شده است

Tab^۱

استفاده کرد.



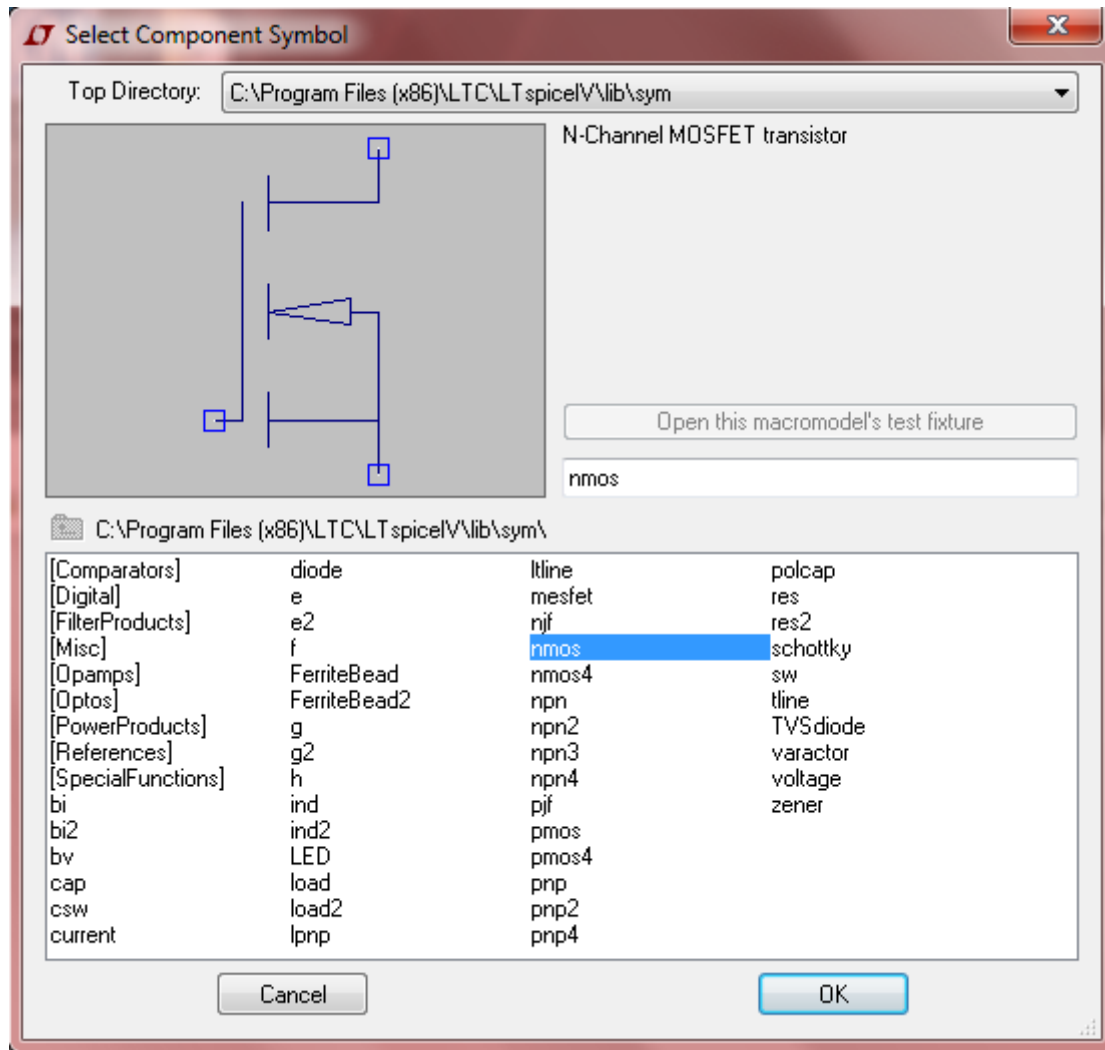
شکل (۲-۲) نمای منوی Edit و توضیح عملکرد هر مورد از ابزار های موجود در این منو



شکل (۲-۳) نمایش نوار میانبرها و توضیح عملکرد هر مورد از ابزار های موجود در این نوار

اجزایی که در این منو دیده نمی شوند معمولاً در قسمت Component قرار دارند، از قبیل

ترانزیستورهای nmos و pmos ، منبع ولتاژ^۱ ، منبع جریان^۲ ، آپ‌امپ^۳ ها، دیود زener^۴ ... لیست کامل اجزای موجود در این قسمت در عکس زیر قابل مشاهده است. برای استفاده از آنها کافی است بر روی آنها یک بار کلیک کرده و OK را زد تا یک نمونه از آن به صفحه‌ی ویرایشگر وارد شود.



شکل (۲-۴) پنجره‌ی اضافه کردن اجزا

^۱ Voltage source

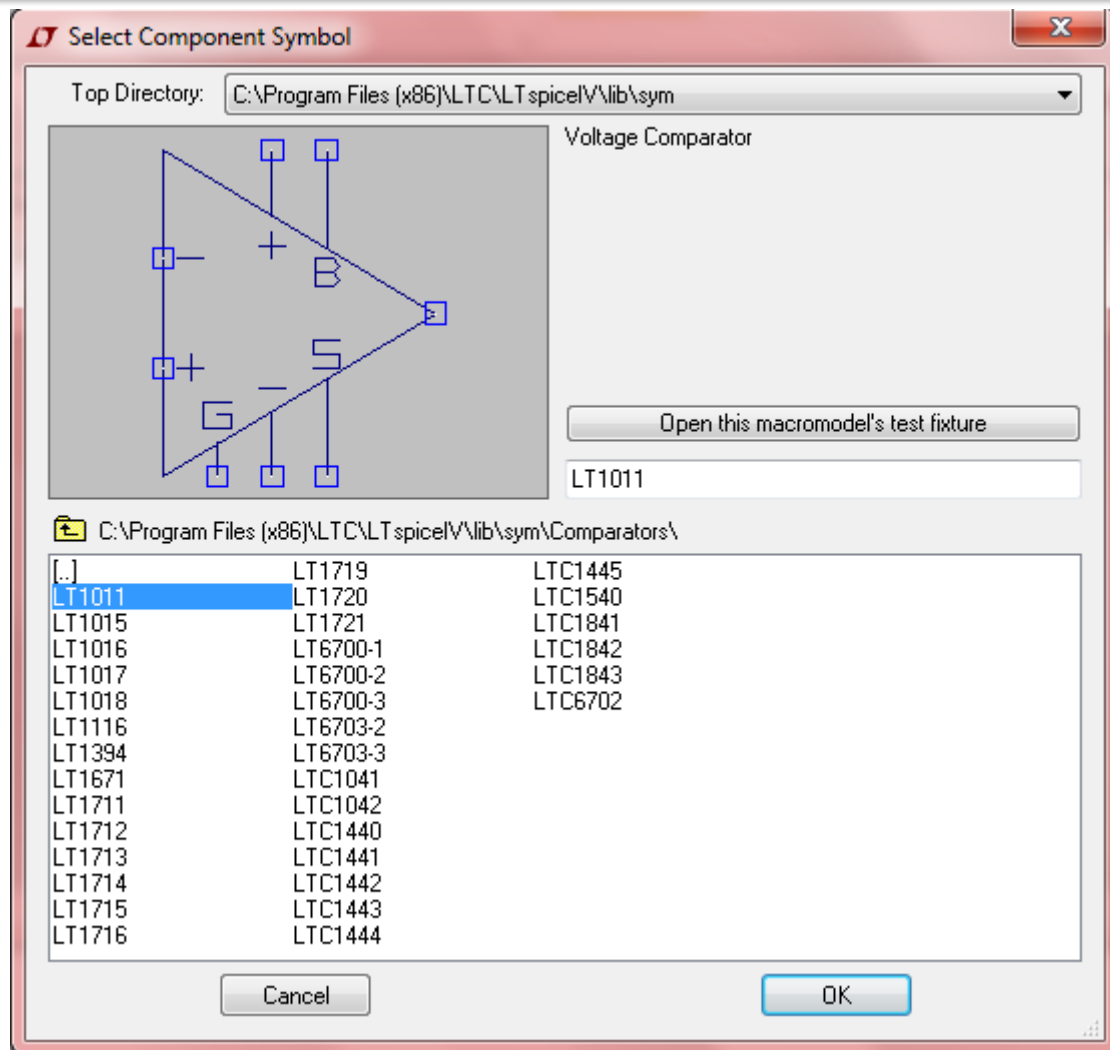
^۲ Current source

^۳ Op-amp

^۴ Zener Diode

اجزایی که در داخل علامت [] قرار گرفته اند کتابخانه‌ی اجزایی هستند که دارای انواع مختلفی می‌باشند و توسط شرکت سازنده‌ی نرم‌افزار طراحی شده است. برای دستیابی به آنها کافی است بر روی نام مجموعه که داخل علامت [] قرار گرفته ۲ بار کلیک کرد تا لیست اعضای مجموعه باز شود و با توجه به نیاز یکی از آنها را انتخاب کرد و با فعال شدن گزینه‌ی "Open this macromodel's test fixture" و زدن آن ، جزء مورد نظر وارد صفحه‌ی ویرایشگر شود.

WWW.ICEEP.ir




شکل (۲-۵) لیست کتابخانه های اجزای موجود

پس از انتخاب جزء مورد نظر و قرار گرفتن آن در صفحه ی ویرایش می توان با توجه به اینکه چه حالتی مناسب قرار گرفتن آن در مدار است با زدن آیکن چرخش^۱ ۹۰ درجه و یا ۱۸۰ درجه حالت مناسب را برای آن ایجاد کرد و پس از قرار دادن آن در جای مناسب کلیک کرد تا در مدار وارد شود و با زدن دکمه ی Esc اضافه کردن را تمام کرد.

به عنوان مثال برای اضافه کردن زمین^۱ می توان به این روش ها عمل کرد:

۱. زدن کلید g بر روی صفحه کلید

۲. زدن آیکون  در قسمت نوار میانبرها

۳. انتخاب این مورد از منوی Edit

* توجه: در طراحی هر شماتیک حتما باید یک گره به زمین وجود داشته باشد

چرا که بر روی مداری که نود زمین نداشته باشد شبیه سازی انجام نخواهد شد.

• تنظیم کردن مشخصات اجزا

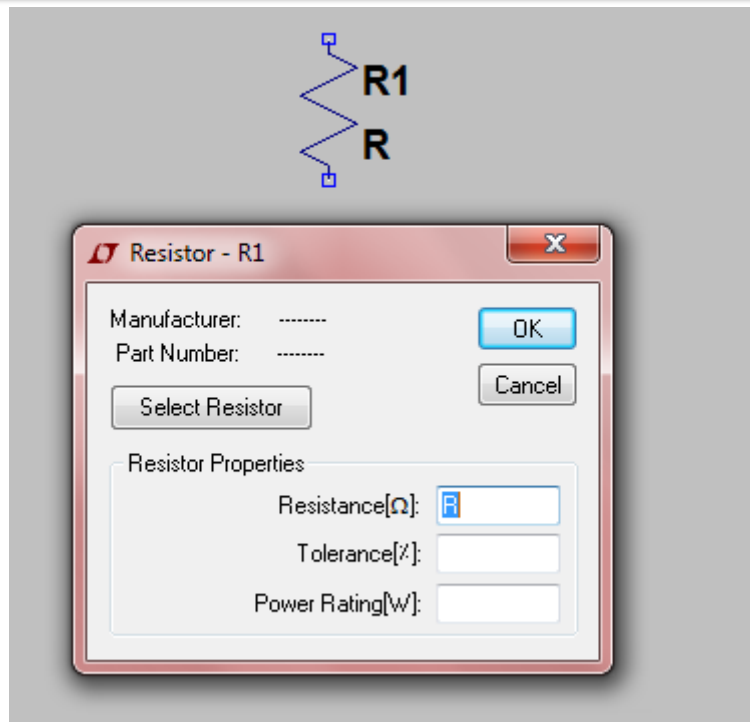
برای انجام هرگونه تنظیمات^۲ برای ویژگی های هر جزء از قبیل مقدار، نام، ... کافی است پس از قرار دادن آن جزء بر روی صفحه، اشاره گر موس^۳ را بر روی آن برد تا به شکل "دست" شود و سپس کلیک راست نمود تا پنجره ی مربوط به مشخصات^۴ آن باز شود. به عنوان مثال اگر بر روی یک مقاومت به این صورت کلیک کنیم پنجره ی زیر را مشاهده خواهیم کرد:

^۱ Ground (gnd)

^۲ Settings

^۳ Mouse

^۴ Configuration

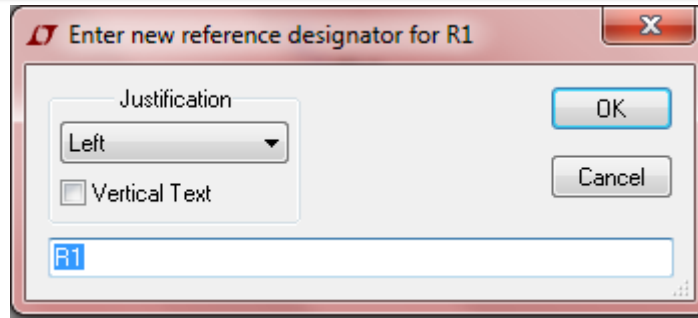


شکل (۲-۶) پنجره ی مشخصات اجزا (در اینجا مقاومت)

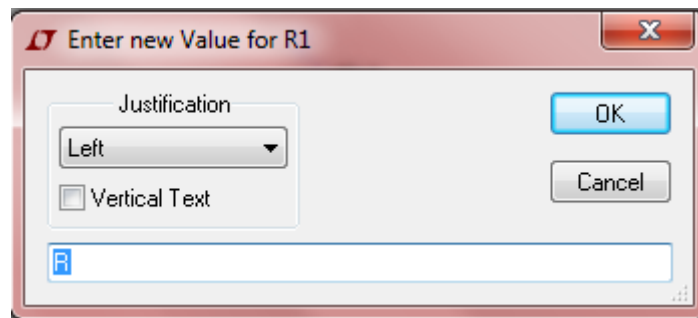
در این شکل R1 نام^۱ مقاومت و R اندازه ی^۲ مقاومت است که در پنجره ی باز شده در قسمت Resistance[ohm] قابل مقداردهی می باشد. در صورتی که گزینه ی Select Resistor را بزیم لیست تمام مقاومت های موجود باز می شود و می توان از بین آنها مقاومت مورد نظر را انتخاب کرد. راه ساده تر آن است که برای تغییر نام بر روی R1 (شکل ۲-۷) و برای تغییر مقدار بر روی R کلیک راست کرد (شکل ۲-۸) و در پنجره ی باز شده تغییرات لازم را اعمال کرد. برای اجزای دیگر مدار از قبیل خازن و سلف و... نیز می توان همانند مقاومت برای تغییر مشخصات عمل کرد.

Name^۱

Value^۲



شکل (۷-۲) پنجره ی تغییر نام جزء مداری موردنظر (در اینجا مقاومت)



شکل (۸-۲) پنجره ی تغییر مقدار جزء مداری موردنظر (در اینجا مقاومت)

برای مشخص کردن واحدهای مربوط به اندازه و مقدار و واحد اجزایی مانند مقاومت ،

خازن و ... می توان از جدول زیر استفاده کرد:

جدول (۱-۲)

نام	نماد
پیکو	P
نانو	n
میکرو	u
میلی	m
کیلو	k

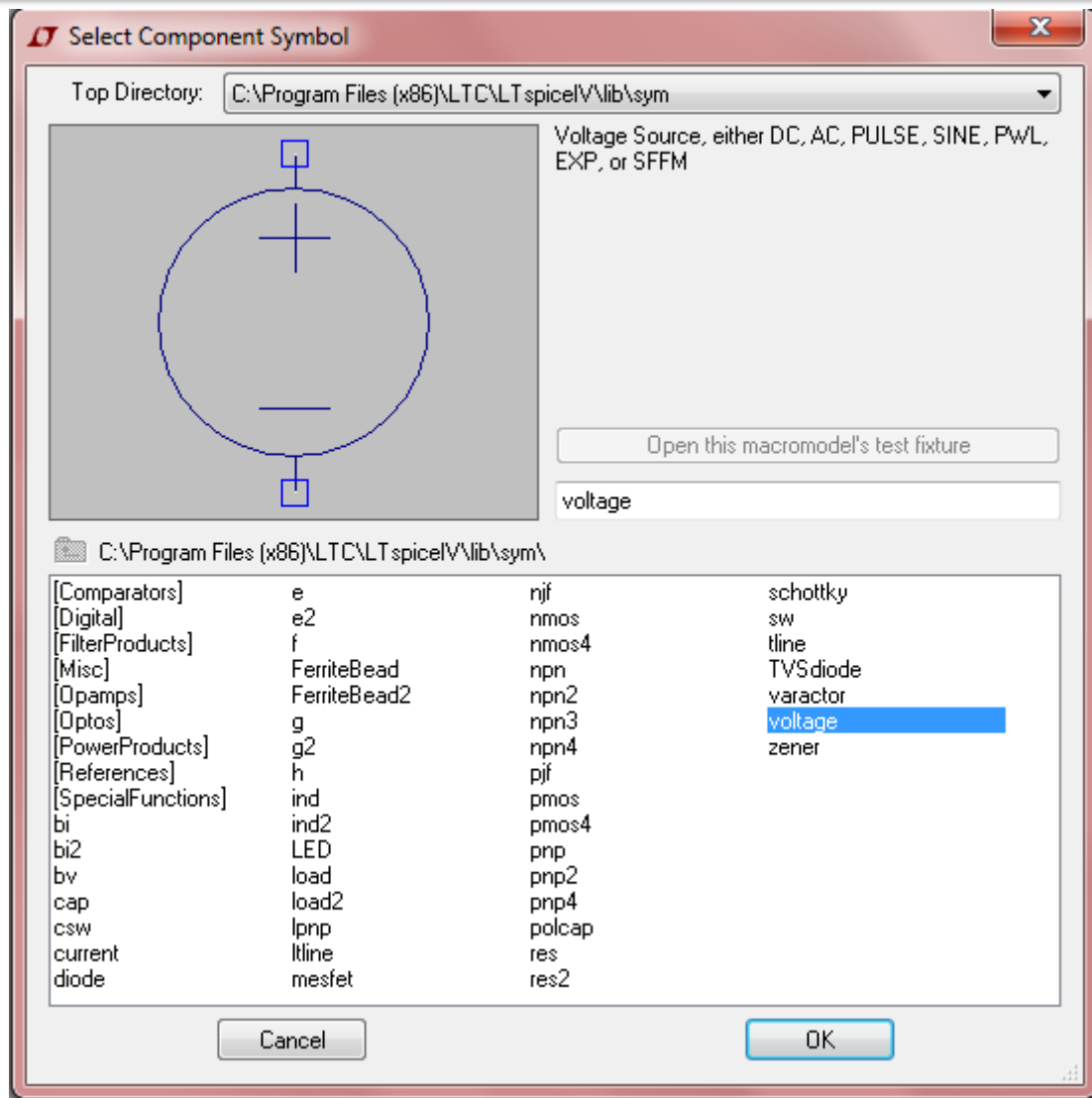
مگا	MEG
هرتز	Hz
اهم	Ω
آمپر	A
ولت	V

در صورتی که بخواهیم یک منبع ولتاژ وارد مدار کنیم به ترتیب زیر عمل می کنیم:

۱. روی آیکون Componet در بالای صفحه یا در منوی Edit کلیک می کنیم و یا

کلید F2 را روی کیبورد می زنیم و در پنجره ی باز شده voltage را انتخاب می

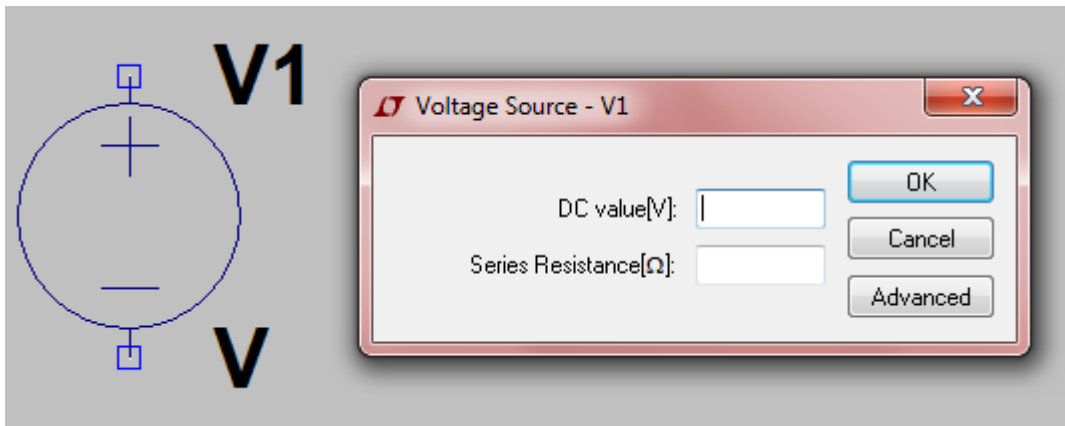
کنیم و ok را می زنیم.



شکل (۲-۹) پنجره ی اجزا و انتخاب منبع ولتاژ

۲. با قرار دادن سیمبول آن در جای مورد نظر در مدار، بر روی آن کلیک راست می کنیم تا پنجره ی مشخصات آن باز شود. در این پنجره می توان در صورتی که به ولتاژ DC نیاز است مقدار آن و مقدار مقاومت سری^۱ با آن را تعیین کرد. در صورتی که به منبع ولتاژ با ویژگی های دیگری نیاز است کافی است گزینه ی Advanced را زده و در پنجره های که باز می شود ویژگی های مورد نیاز را وارد کرد

که در قسمت ۳ گفته می شود.



شکل (۲-۱۰) پنجره ی تعیین مشخصات (مقدار DC و مقاومت سری) برای منبع ولتاژ

۳. در پنجره ی Advanced می توان نوع منبع ولتاژ مورد نیاز و پارامترهای مربوط به آن را که در جلوی هرکدام ترتیبشان را مشخص کرده است وارد نمود. مثلا اگر بخواهیم منبع ولتاژی با معادله ی $v(t) = 2\sin(2\pi 30t + 60) + 10$ را به مدت ۱ ثانیه پیاده سازی کرد، نوع آن را Sine قرار می دهیم بخش های مربوطه یعنی مقدار DC^۱، دامنه^۲، فرکانس^۳، تاخیر^۴، فاز^۵ و تعداد دوره های مورد نیاز جهت نمایش دادن را همانند شکل زیر پر می کنیم:

^۱ DC offset

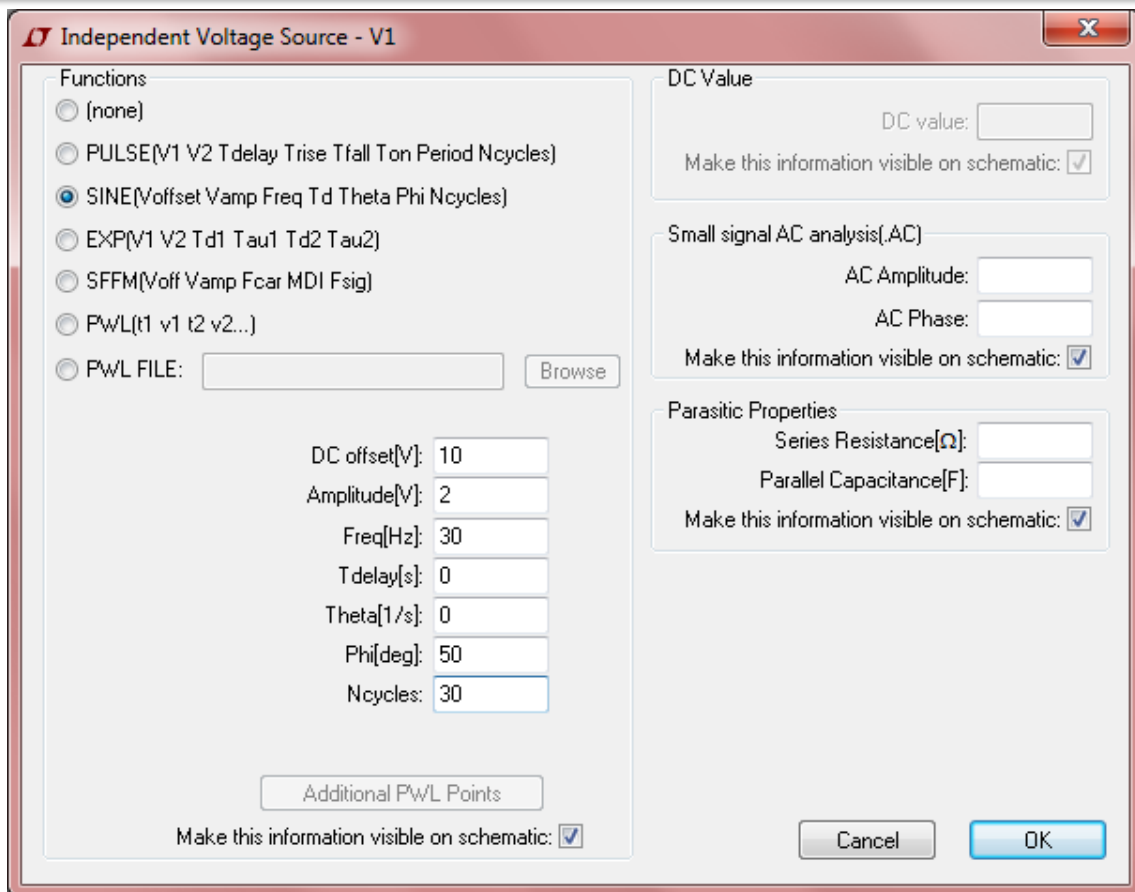
^۲ Amplitude

^۳ Frequency

^۴ Delay

^۵ Phase

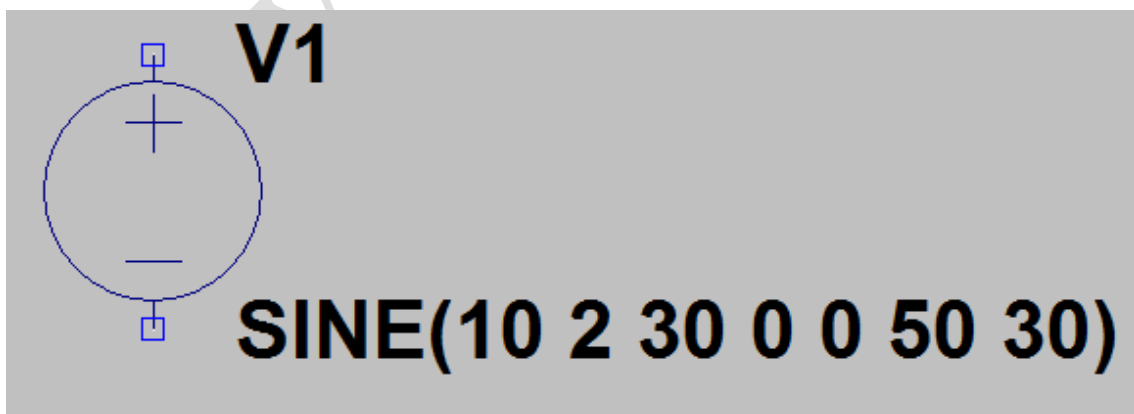
^۶ Cycle



شکل (۲-۱۱) پنجره ی تعیین مشخصات منبع ولتاژ مستقل

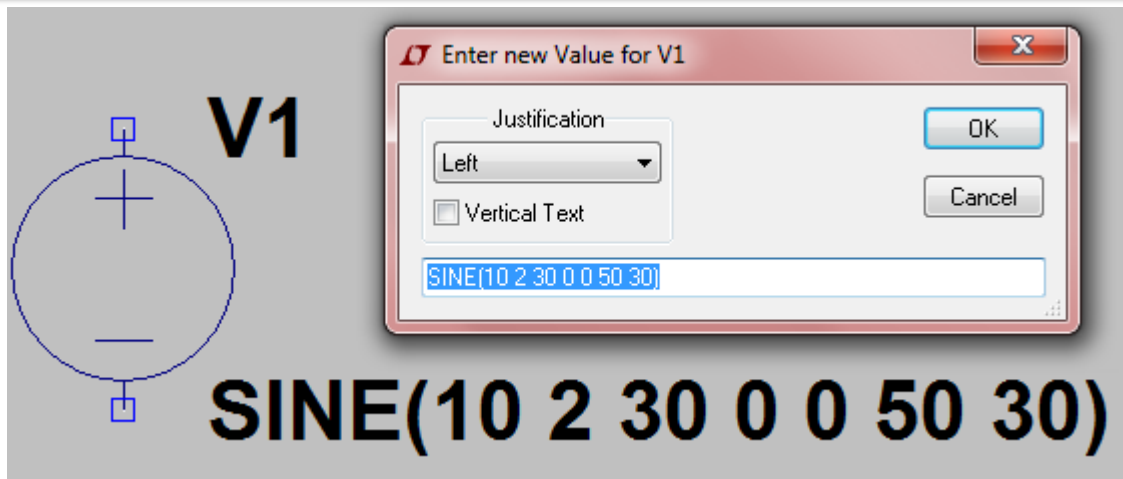
و در نهایت با زدن OK منبع ولتاژ مورد نظر ساخته شده و به صورت زیر نمایش داده خواهد شد:

شکل (۲-۱۲) شکل نهایی منبع ولتاژ تعیین شده با مشخصات مورد نظر در مدار




همچنین در هر زمان که لازم باشد مقادیر مربوطه تغییر داده شود، کافی است همانند قبل بر

روی آن کلیک راست کرد تا پنجره ی تنظیمات باز شود و مقادیر را اصلاح کرد.



شکل (۲-۱۳) پنجره ی اصلاح مقدار جزء مداری (در اینجا منبع ولتاژ)

• نامگذاری گره ها

هر جزئی که به مدار وارد می شود به طور خودکار گره های متصل به آن توسط برنامه نامگذاری می شود. در صورتی که قصد کار کردن با ولتاژ گره ها و یا مواردی از این قبیل را داشته باشیم بهتر آن است که نامگذاری توسط خود طراح صورت بگیرد. بدین منظور کافی است در بالای صفحه و یا از منوی Edit بر روی آیکن Label net که به شکل  می باشد کلیک کرد. در این حالت پنجره ای مطابق با شکل زیر باز می شود. در این پنجره می توان نام گره را در قسمت مشخص شده وارد کرد و همچنین در صورت لزوم در صورتی که گره مربوط به درگاه^۲ خاصی است نوع آن (در قسمت Port Type: ورودی^۳ یا خروجی^۴ یا دوطرفه^۵ یا هیچ کدام^۶) را مشخص کرد. به

Node^۱

Port^۲

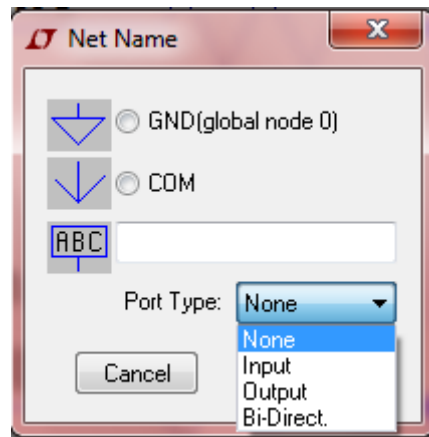
Input^۳

Output^۴


Bi-direct^۵

None^۶

علاوه می توان در هر مدار یک گره را به عنوان گره مبنای زمین در نظر گرفت که در این صورت در این پنجره گزینه ی GND(global node 0) را علامت زد. گزینه ای تحت عنوان COM نیز وجود دارد که در صورتی که بخواهیم گره ای را با شکل متفاوتی مشخص کنیم می توان از آن استفاده کرد.



شکل (۲-۱۴) پنجره ی برچسب گذاری گره ها

پس از انجام تمام تغییرات لازم، می توان شماتیک را با زدن آیکون  در بالای صفحه ذخیره کرد و یا با زدن گزینه ی "چاپ" آن را چاپ کرد.

۲-۴- شبیه سازی

پس از اتمام طراحی شماتیک مدار و یا بارگیری یک شماتیک از قبل کشیده شده در برنامه و یا یک نت لیست، می توان آن را در شبیه ساز برنامه شبیه سازی کرد. برای انجام فرآیند شبیه سازی باید به نکات زیر توجه داشت:

۱. هیچ گره شناوری^۲ در مدار وجود نداشته باشد و تمام اجزا به درستی اتصال یافته باشند.
۲. به تمامی اجزای مدار مقدارهایی که برای آنها در نظر گرفته شده تخصیص یافته باشد.

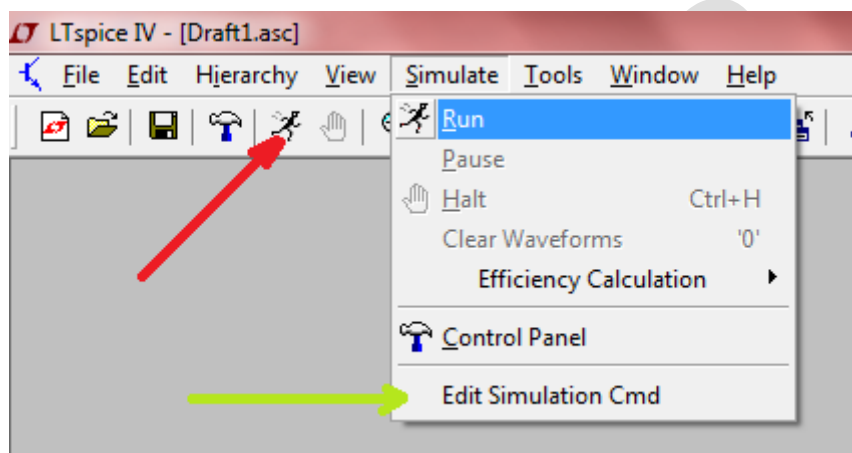
^۱ Print

^۲ Floating node

۳. هیچ سیم اضافه ای در مدار وجود نداشته باشد.

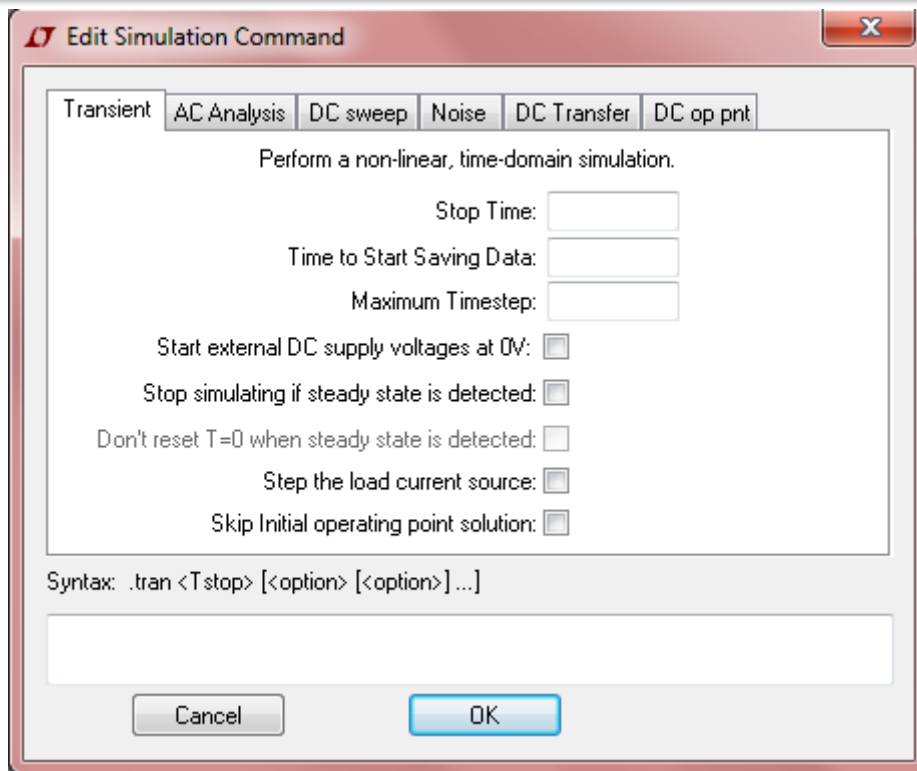
۴. مهمترین نکته آن است که حتما می بایست در مدار یک گره زمین وجود داشته باشد.

سپس با زدن آیکون شبیه سازی در بالای صفحه (که با فلش قرمز مشخص شده است) و یا انتخاب آن از منوی Simulation که در عکس زیر نمایش داده شده است می توان فرآیند شبیه سازی را آغاز کرد.



شکل (۲-۱۵) نمای منوی شبیه سازی (Simulate)

در صورتی که برای بار اول باشد که شبیه سازی بر روی مدار صورت می گیرد، با زدن گزینه ی "اجرا" پنجره ی Edit Simulation Cmd باز می شود. در غیر این صورت به ازای آخرین تنظیماتی که برای شبیه سازی انجام شده است شبیه سازی صورت می گیرد و در هر بار که لازم باشد که این تنظیمات اصلاح شود کافی است پنجره ی Edit Simulation Cmd که در تصویر بالا با فلش سبز مشخص شده را باز کرد و تغییرات لازم را اعمال کرد. تصویر این پنجره در شکل زیر نشان داده شده است.

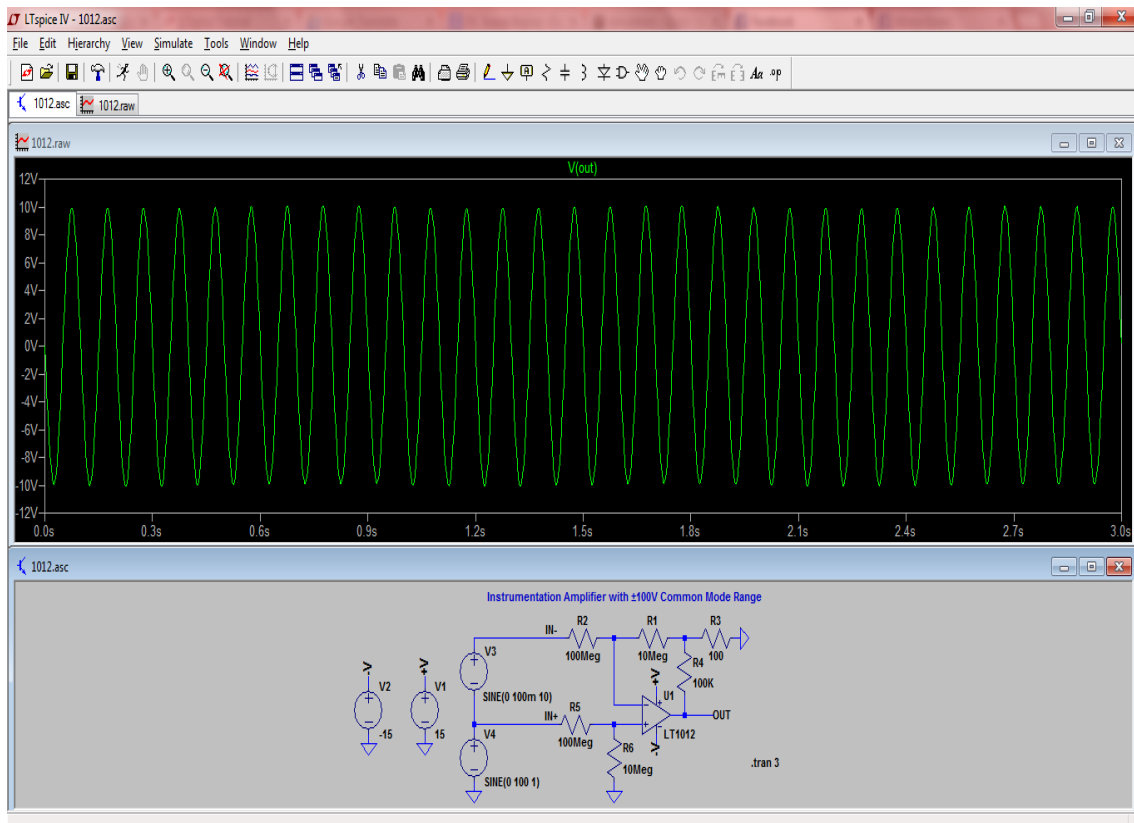


شکل (۲-۱۶) نمای اولیه ی پنجره ی شبیه سازی

همان طور که در تصویر بالا قابل مشاهده است به ازای هر نوع آنالیز یک قسمت جداگانه وجود دارد که بسته به نوع آنالیزی که می بایست صورت بگیرد یکی از آنها را انتخاب می کنیم. کارایی هر قسمت در بخش بعدی توضیح داده خواهد شد. پس از تنظیم بخش های مشخص شده و زدن ok، دستور متنی معادل تنظیماتی که صورت گرفته در یک کادر بر روی صفحه ظاهر می شود که با کلیک کردن در جای مطلوب، در آنجا قرار می گیرد و با زدن آیکون run ابتدا درستی مدار بررسی می شود و در صورتی که خطا^۱ وجود داشته باشد لیست خطاها به همراه توضیحات مربوطه نشان داده می شود که لازم است تمام آنها بررسی و رفع شوند و در غیر این صورت دستورات شبیه سازی اجرا می شود و به طور اتوماتیک پنجره ی نمایش شکل موج ها باز می شود و شکل موج های مربوطه کشیده می شوند. این فایل از نوع raw می باشد. یک مثال از شکل موج حاصل از شبیه سازی برای یک مدار

Error^۱


نمونه در شکل زیر نشان داده شده است.



شکل (۲-۱۷) نمای شکل موج حاصل از شبیه سازی مدار

• اضافه کردن و حذف کردن شکل موج ها

پس از شدن پنجره ی شکل موج، نشانگر موس در صورتی که بر روی مدار قرار بگیرد به

حالت یک کاوشگر در می آید که با کلیک کردن بر روی گره ها و نقاط دلخواه می توان نمودار 

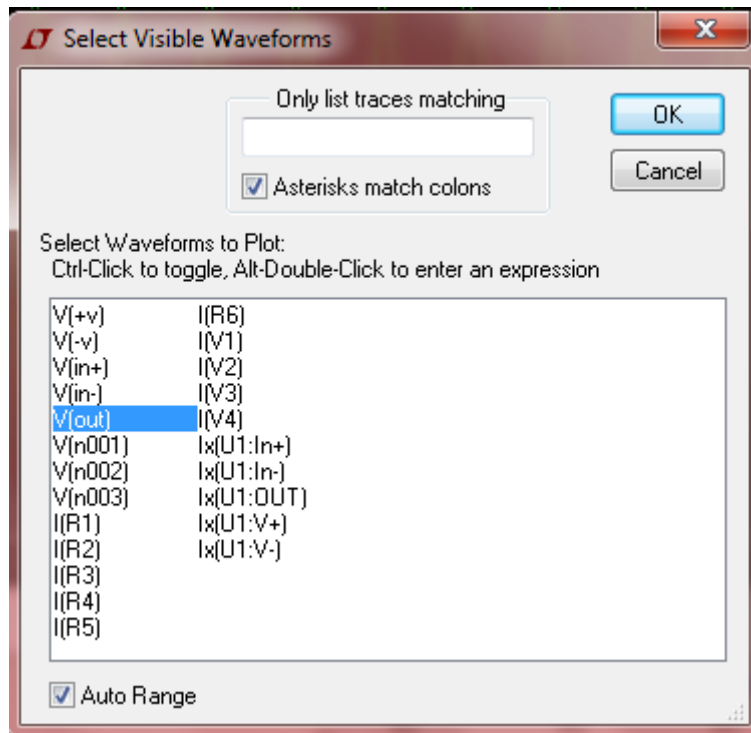
(ولتاژ یا جریان یا...) مربوط به آن را مشاهده کرد. همچنین یکی از اهمیت های برجسته گذاری

برای گره ها در این قسمت می باشد؛ چرا که با باز کردن پنجره ی Visible Traces که با زدن آیکن

در بالای صفحه و یا انتخاب آن از منوی Plot Settings در حالتی که در پنجره ی raw. در حال کار

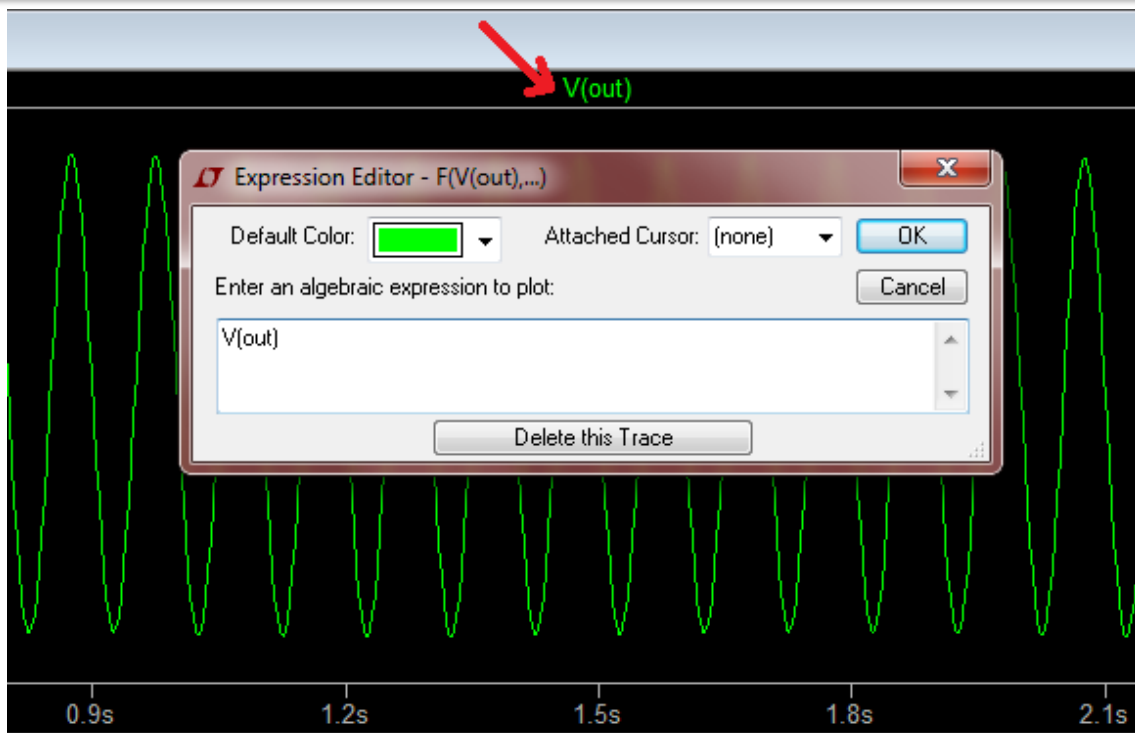
باشیم و یا انتخاب آن از منوی View در حالتی که در پنجره ی asc. در حال کار باشیم، می توان

شکل موج مربوط به ولتاژ یا جریان گره ها را که در لیستی نمایش داده می شود ، به راحتی رسم کرد.



شکل (۲-۱۸) پنجره ی انتخاب گره های موجود در مدار برای رسم شکل موج ولتاژ و یا جریان عبوری از آنها پس از شبیه سازی

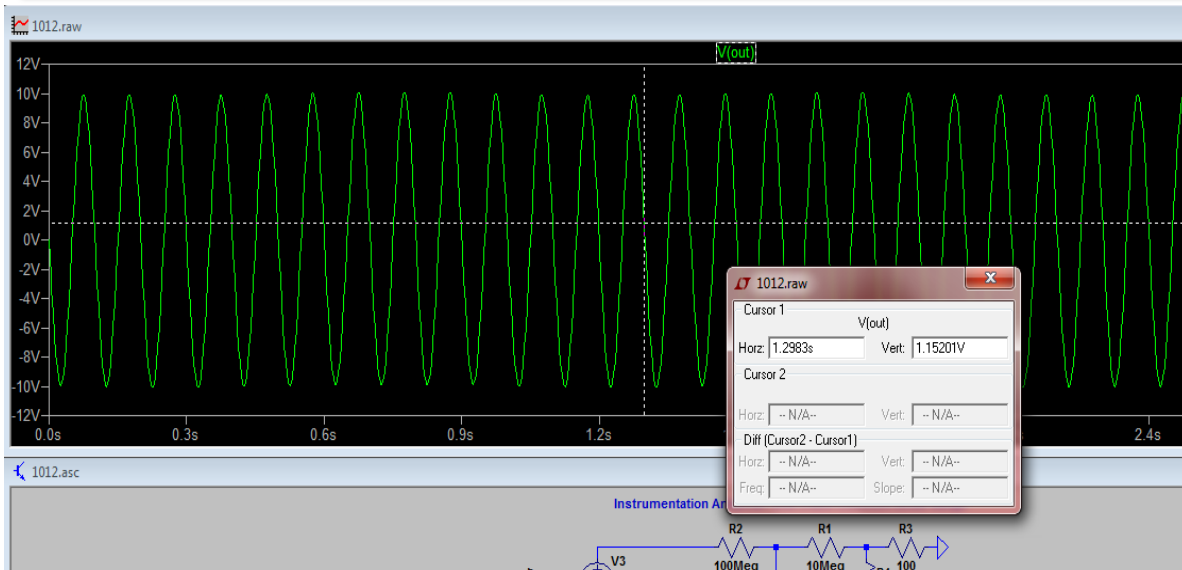
همچنین برای حذف شکل موج های اضافی کافی است در بالای نمودار بر روی نام آن کلیک راست کرد تا پنجره ی Expression Editor باز شود و در آنجا گزینه ی Delete this Trace را انتخاب کرد. در این پنجره می توان در صورت لزوم هر ترکیبی از جمع و تفریق و... از پارامترهای مختلف مانند ولتاژ چن گره و... را جهت رسم در قسمت Enter an algebraic expression to plot برای رسم اضافه نمود.



شکل (۲-۱۹) پنجره ی اعمال تغییرات روی شکل موج

- پیدا کردن نقاط از روی شکل موج

با کلیک کردن بر روی نام شکل موج نمایش داده شده در بالای نمودار، یک پنجره باز می شود و همچنین یک نشانگر عمودی و افقی به صورت خط چین بر روی نمودار حاصل می شود. اطلاعات مربوط به نقطه ای که نشانگر بر روی آن است در آن پنجره نمایش داده می شود و با حرکت دادن نشانگر بر روی نمودار می توان نقاط مختلف را بررسی کرد.



شکل (۲-۲۰) پنجره ی نمایش مختصات نقطه ی تعیین شده روی شکل موج

۲-۵- انواع آنالیزها برای شبیه سازی

همان طور که در بخش قبلی در پنجره ی Edit Simulation Cmd نشان داده شد، دستورات و آنالیزهای مختلفی برای شبیه سازی مدار موجود است که در این بخش به توضیح هر یک می پردازیم.

۱. تحلیل گذرا^۱ (Transient)

برای دیدن شکل موجها در حوزه ی زمان^۲ و بررسی درستی آنها، اجرای آنالیز طیفی سریع (FFT)^۳، رسم امپدانس حقیقی^۴ و توان مصرفی^۵ و به هدر رفته^۶، ... می توان از این مورد استفاده کرد. در واقع وقتی تحلیل گذرا بر روی یک منبع صورت می گیرد این تحلیل با ویژگی هایی که برای آن

^۱ Transient Analysis

^۲ Time domain

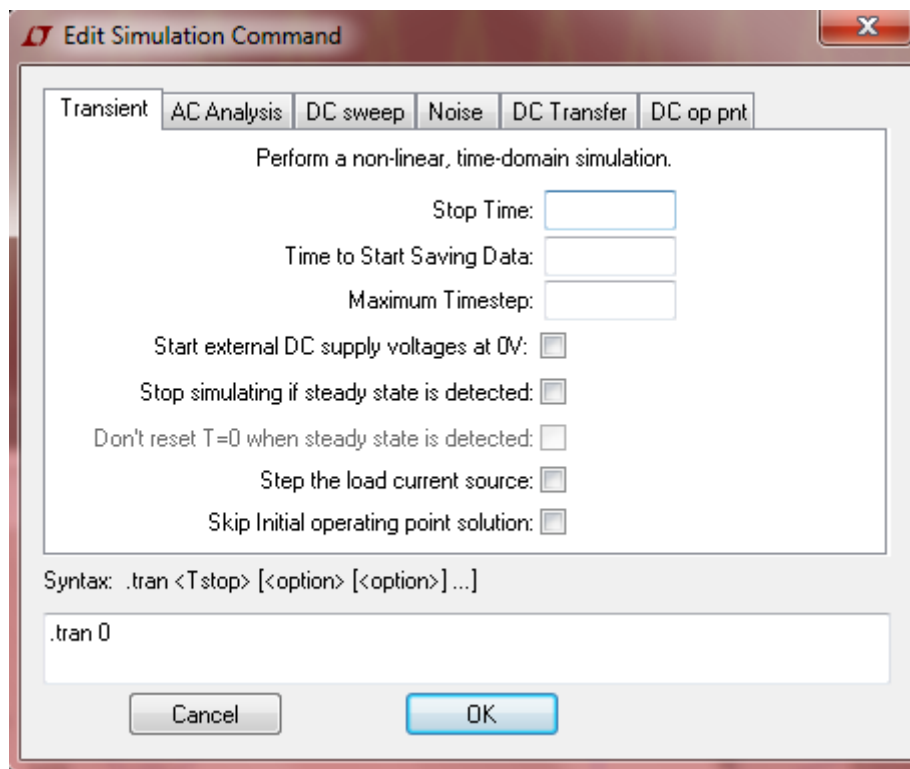
^۳ Fast Fourier Transform

^۴ Real Impedance

^۵ Consumed Power

^۶ Wasted power

منبع در بخش Function مشخصات تعیین شده مرتبط است. می توان گفت تحلیل گذرا مهمترین آنالیزی است که در LTspice اجرا می شود و این قابلیت را دارد که بسیاری از مشخصه های مدار در حوزه ی زمان را محاسبه کند. تصویر این پنجره در زیر نمایش داده شده است.



شکل (۲-۲۱) پنجره ی شبیه سازی تحلیل گذرا

پارامترهای مهم این آنالیز شامل زمان توقف (Stop Time)، ماکسیمم گام های زمانی (Maximum Timestep)، زمان شروع ذخیره سازی داده (Time to Start Saving Data) می باشند که در عکس بالا نیز قابل مشاهده هستند.

نرخ $\text{Stop Time} / \text{Maximum Timestep}$ تعیین کننده ی آن است که برنامه چه تعداد محاسبه برای رسم نمودار می بایست انجام دهد. نرم افزار به طور خودکار زمان شروع را از ۰ ثانیه در

نظر می گیرد و تا آنجا که به زمان توقف تعیین شده توسط کاربر برسد کار را ادامه می دهد. آنچه که بسیار پر اهمیت است آن است که گام زمانی به درستی تعیین شود؛ چراکه اگر خیلی کوچک باشد باعث می شود که صفحه ی نمودار پر از نقاط غیر ضروری شود و دسترسی به نقاط مهم بسیار سخت و غیرممکن گردد و زمان شبیه سازی بسیار طولانی گردد، اگر بسیار بزرگ باشد امکان دارد بسیاری از نقاط ضروری که در شبیه سازی به دنبال آنها هستیم و در دوره های زمانی بسیار کوتاه رخ می دهند را از دست بدهیم. یک راه حل خوب آن است که طی چند بار شبیه سازی گام زمانی را تغییر دهیم و نتایج را مقایسه کنیم تا به گامی که برای مدار مطلوب تر است دست یابیم. همچنین با تعیین ماکسیمم گام زمانی یک محدودیت برای دوره های زمانی ایجاد می شود که باعث افزایش سرعت محاسبات خواهد شد.

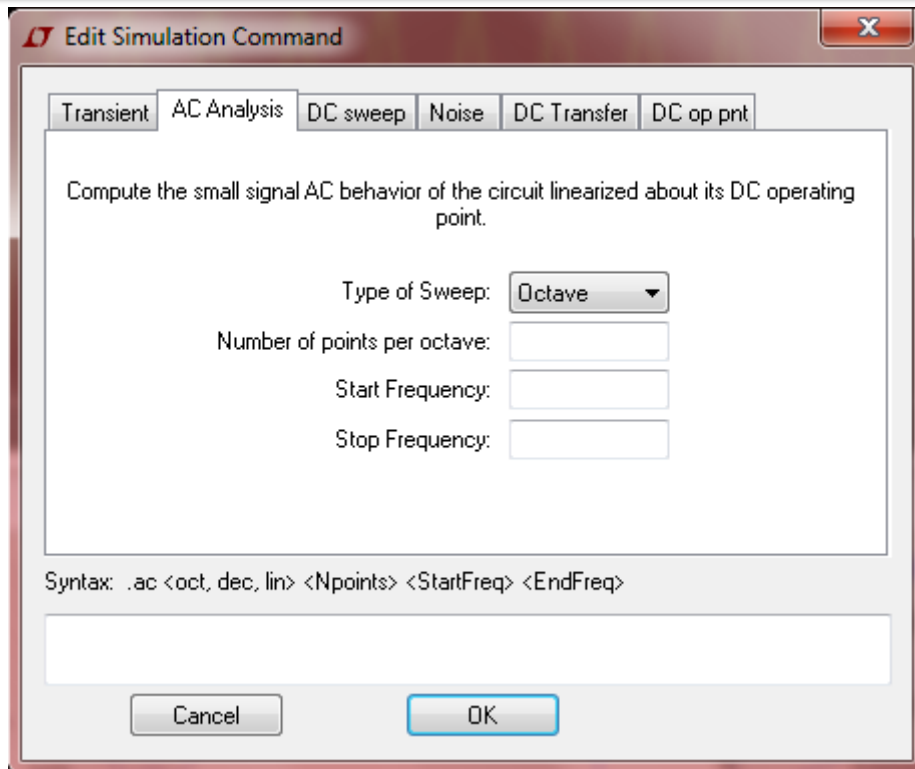
۲. تحلیل AC (AC Analysis)

برای مشاهده ی پاسخ در مقابل فرکانس در تقویت کننده^۱ها، تضعیف کننده^۲ها و فیلتر^۳ها از این آنالیز استفاده می شود. در واقع وقتی یک تحلیل AC بر روی یک منبع صورت می گیرد، این تحلیل با مشخصه هایی که در بخش Small signal AC analysis تعیین شده است در ارتباط است. نکته ای که در این بخش باید بدان توجه داشت آن است که در سویچ AC تمام منابع AC به صورت موج سینوسی در نظر گرفته خواهند شد. این تحلیل این امکان را فراهم می کند که بتوان نمودار فاز-فرکانس یا مقیاس-فرکانس را به ازای ورودی های مختلفی که در مدار موجود است رسم کرد. تصویر پنجره ی این آنالیز در شکل زیر نشان داده شده است.

^۱ Amplifier

^۲ Attenuator

^۳ Filter



شکل (۲-۲۲) پنجره ی شبیه سازی تحلیل AC

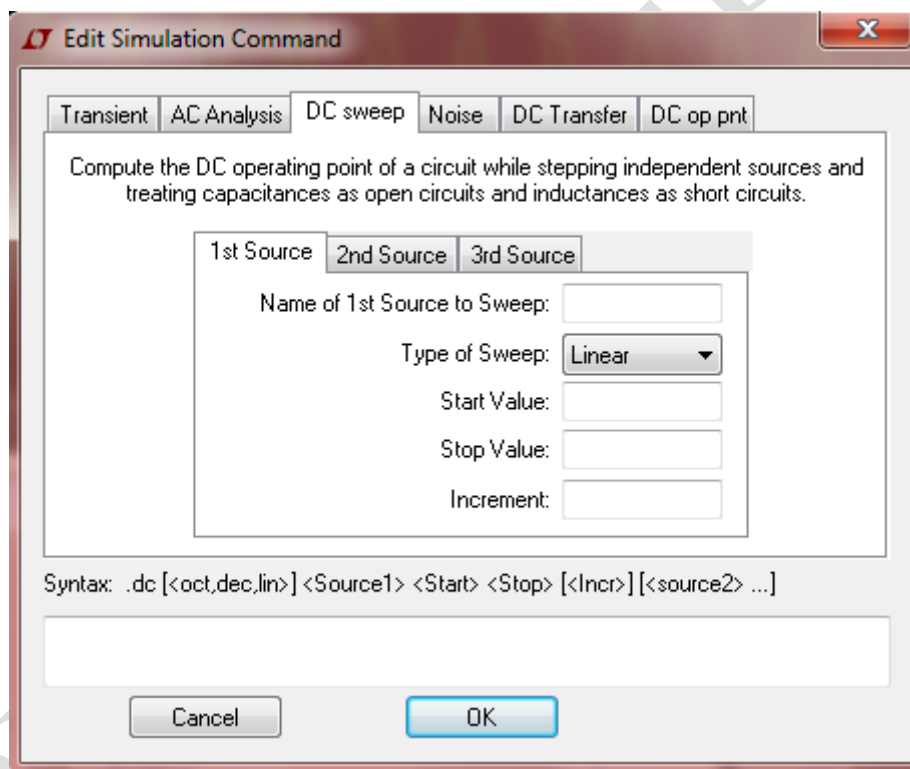
همان طور که مشاهده می شود در این پنجره بخش های مختلفی وجود دارد که به شرح هر یک می پردازیم. قسمت اول نوع سویپی است که می توان داشت (Type of Sweep) ، در واقع مشخص کننده ی آن است که محور افقی با چه مقیاسی تقسیم بندی گردد و روی کاوشگر اعمال شود، که شامل مقادیر دهدهی (decade)، هشتی (octave)، خطی (linear) و لیست (list) در این مورد مقدارهایی که خود کاربر در نظر گرفته است با گذاشتن یک فاصله بین هرکدام وارد می شود مانند: 1V 10V 20V) می باشد. به عنوان مثال اگر نوع جاروب یا سویپ^۱ decade باشد یک نمونه از محور عمودی می بایست به صورت 10MHz, 100kHz, 1kHz, 10Hz باشد. قسمت بعدی ... Number of points per ... می باشد. در اینجا تعداد نقاطی که در آنها برنامه می بایست فرکانس را محاسبه کند تعیین می گردد. این بدان معناست که در چه محدوده ی فرکانسی برنامه شبیه سازی را

sweep^۱

می بایست انجام دهد. Start Frequency و Stop Frequency نیز به ترتیب فرکانس شروع و پایان این محدوده خواهد بود.

۳. سویپ DC (DC Sweep)

این آنالیز امکان آن را فراهم می کند که چندین سویپ مختلف را روی مدار انجام داد تا مشاهده کرد در هر کدام مدار چه پاسخی را به شرایط فراهم شده خواهد داد. تصویر این پنجره در زیر قابل مشاهده است.



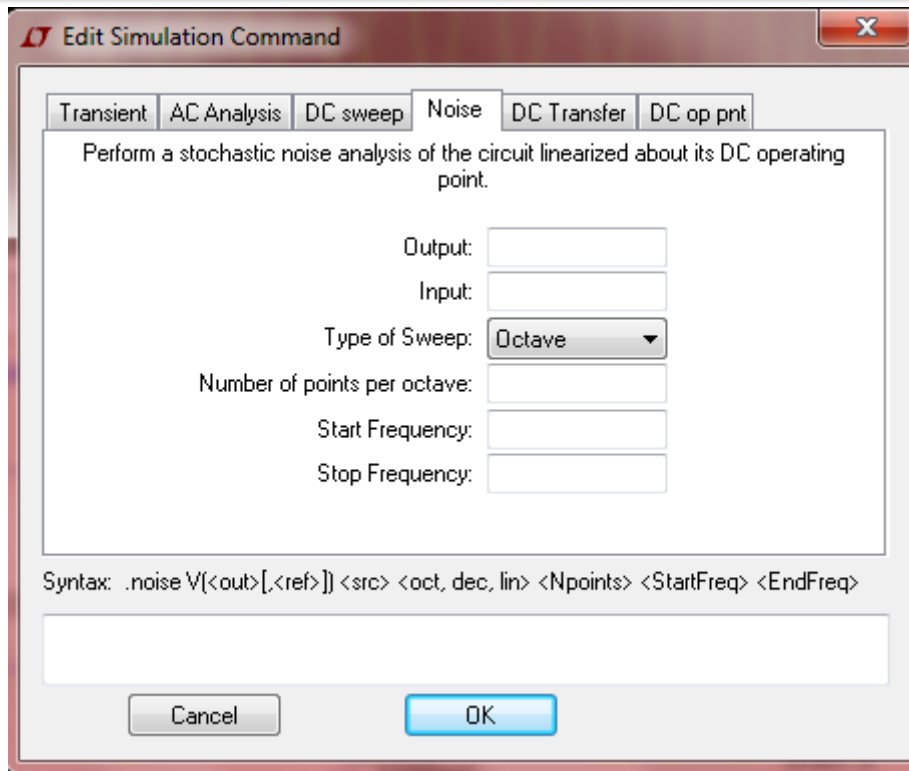
شکل (۲-۲۳) پنجره ی شبیه سازی سویپ DC

برای انجام سویپ لازم است تا یک مقدار شروع (Start Value) و یک مقدار پایان (Stop Value) و تعداد نقاط محاسبه (در واقع مقداری که هر بار می بایست کاسته شود : Increment) و نوع سویپ مورد نظر را معین کرد. دو سویپ مهم سویپ ولتاژ و سویپ جریان هستند که برای

انجام هر کدام کافی است تا نام اجزای مورد نظر را طبق برجسب گذاری انجام شده به برنامه داد مثلا: V1 یا V2 یا Ix و... (Name of source). یکی از مزایای مهم این برنامه آن است که امکان سویپ تو در تو (Nested Sweep) فراهم شده است، یعنی آنکه این امکان وجود دارد تا ۲ یا ۳ سورس مختلف را به صورت همزمان سویپ کرد تا مشاهده کرد که تغییراتی که بر روی چند سورس DC مختلف اعمال می شود هر کدام چه تاثیری را بر روی عملکرد مدار خواهد داشت (این کار با پر کردن همزمان اطلاعات ۲ یا ۳ تب 1st Source , 2nd Source, 3rd Source صورت می گیرد).

۴. نویز (Noise)

LTSPICE این قابلیت را دارد که شبیه سازی نویز را هم بر روی ورودی و هم بر روی خروجی مدار انجام دهد. محاسبه ی نویز در هر گام فرکانسی ای قابل انجام و قابل رسم در نمایشگر شکل موج است. تصویر این تب در زیر قابل مشاهده است.

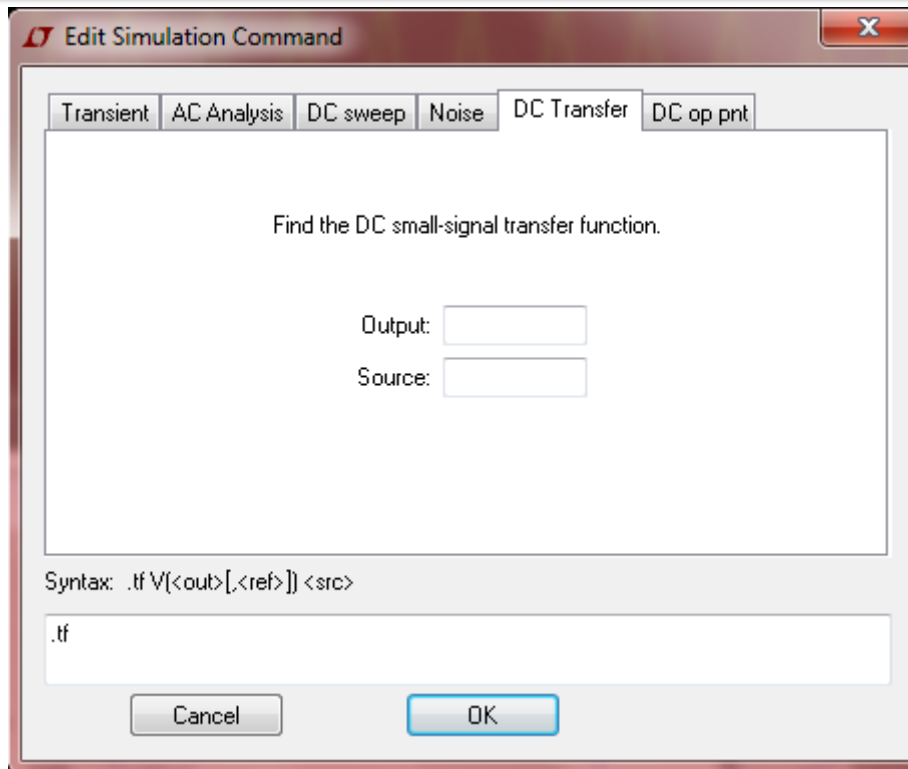


شکل (۲-۲۴) پنجره‌ی شبیه‌سازی Noise

به ازای دو نوع نویزی که داریم (ورودی و خروجی) برای محاسبه‌ی هر یک کافی است نام گره‌ای از مدار را که به عنوان ورودی در نظر می‌گیریم را در قسمت Input و جایی که به عنوان خروجی مدنظر است را در Output وارد کنیم، مثلاً: V1 یا Vin یا ... سایر قسمت‌ها مشابه آنچه که در بخش‌های پیش گفته شده است می‌باشد.

۵. انتقال DC (DC Transfer)

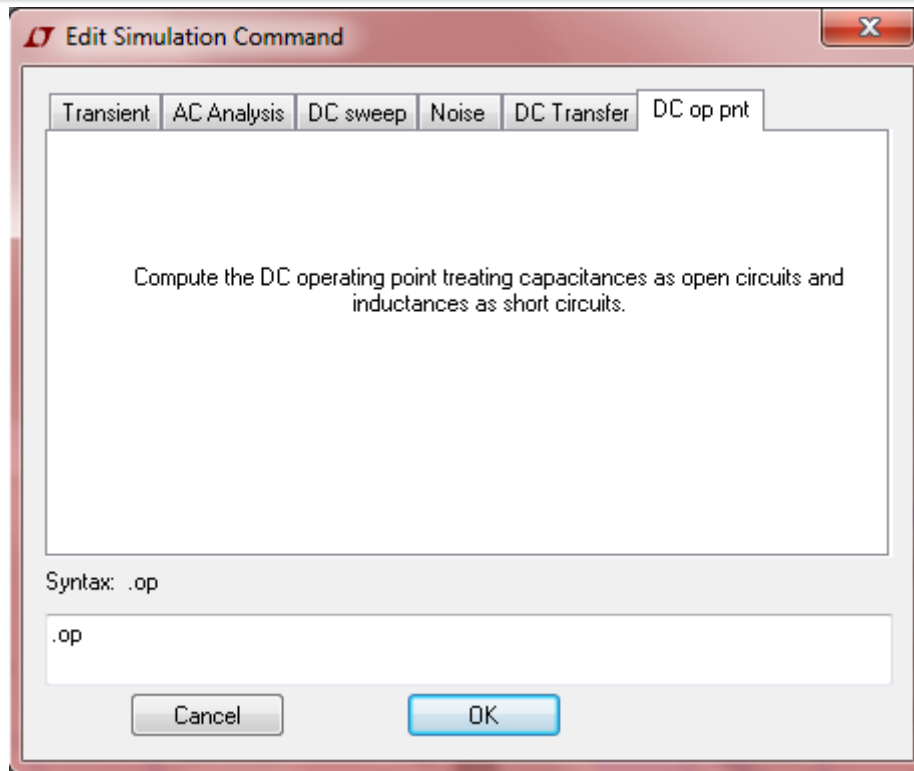
این آنالیز بهره‌ی ولتاژ پایین و مقاومت ورودی و خروجی و تابع انتقال سیگنال کوچک یک مدار را می‌تواند محاسبه کند.



شکل (۲-۲۵) پنجره ی شبیه سازی انتقال DC

۶. نقطه ی کار DC ('DC op pnt')

این یکی از راحت ترین و البته پرکاربردترین آنالیزهایی است که می توان انجام داد. در واقع با انجام آن هیچ شکل موجی ترسیم نمی شود بلکه نتیجه ی آن در قالب یک فایل متنی نمایش داده می شود که شامل ولتاژ DC تمام گره ها و جریان DC تمام عناصر مدار خواهد بود.



شکل (۲-۲۶) پنجره ی شبیه سازی جهت یافتن نقطه ی کار

به عنوان مثال یک نمونه از فایل حاصل از این آنالیز که مربوط به مدار نشان داده شده در

شکل ۲-۱۷ می باشد، در تصویر زیر آمده است.

```

* C:\Users\Mary\Desktop\jiggy\1012.asc
--- Operating Point ---
V(+v):      15          voltage
V(-v):     -15          voltage
V(n002):     0          voltage
V(n001):     0          voltage
V(in-):     0          voltage
V(in+):     0          voltage
V(n003):     0          voltage
V(out):     0          voltage
I(R6):      0          device_current
I(R5):      0          device_current
I(R4):      0          device_current
I(R3):      0          device_current
I(R2):      0          device_current
I(R1):      0          device_current
I(V4):      0          device_current
I(V3):      0          device_current
I(V2):      0.00037    device_current
I(V1):     -0.00037    device_current
Ix(u1:1):   0          subckt_current
Ix(u1:2):   0          subckt_current
Ix(u1:3):   0.00037    subckt_current
Ix(u1:4):  -0.00037    subckt_current
Ix(u1:5):  -7.5e-024    subckt_current

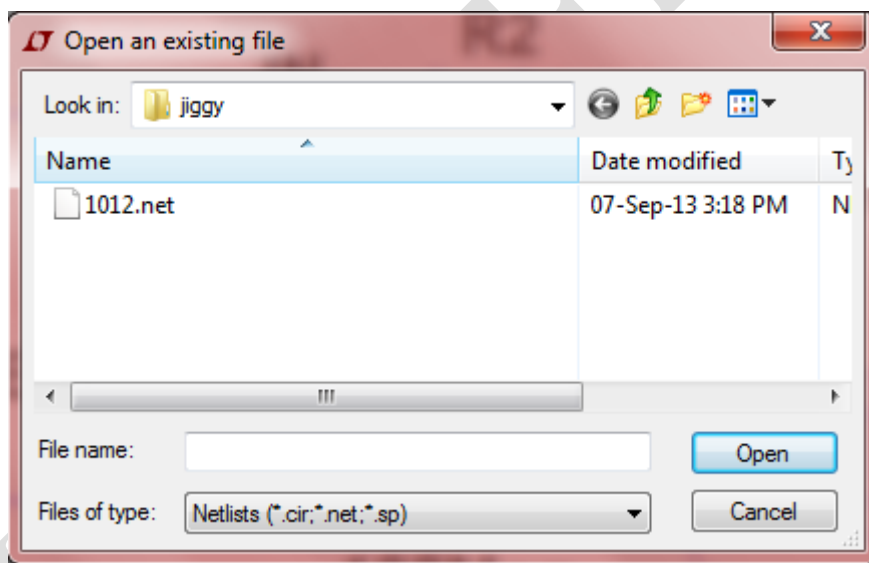
```

شکل (۲-۲۷) پنجره ی نشان دهنده ی نتایج حاصل از شبیه سازی یافتن مقادیر نقطه ی کار

* برای راحتی کار و بررسی سریع مدار، که پس از آنکه هر نوع آنالیزی بر روی مدار انجام گرفت، با حرکت دادن موس بر روی هر قسمت دلخواهی از مدار، اطلاعات مربوط به آن قسمت در آنالیز مربوطه، در پایین صفحه ی برنامه در نوار وضعیت^۱ نمایش داده خواهد شد.

۲-۶- اضافه کردن یک نت لیست برای شبیه سازی

همان طور که در بخش های قبلی گفته شد دومین مد کاری برنامه دادن یک نت لیست از پیش تهیه شده به برنامه جهت آنالیز و شبیه سازی است. برای این کار کافی است همانند یک شماتیک از پیش کشیده شده عمل کرد؛ یعنی از منوی File گزینه ی Open را انتخاب کرد یا از نوار میانبرهای بالای صفحه آیکون مربوط به آن را زد، سپس در پنجره ی باز شده به مسیری که فایل های مورد نظر در آن قرار دارند رفت و قسمت Files of type را از حالت پیش فرض^۱ که Schematics (*.asc) می باشد به Netlists (*.cir , *.net , *.sp) تغییر داد تا فایل های نت لیست قابل مشاهده گردند و با انتخاب نت لیست مورد نظر آن را در برنامه باز کرد. تصویر زیر پنجره ی مربوطه را نشان می دهد.

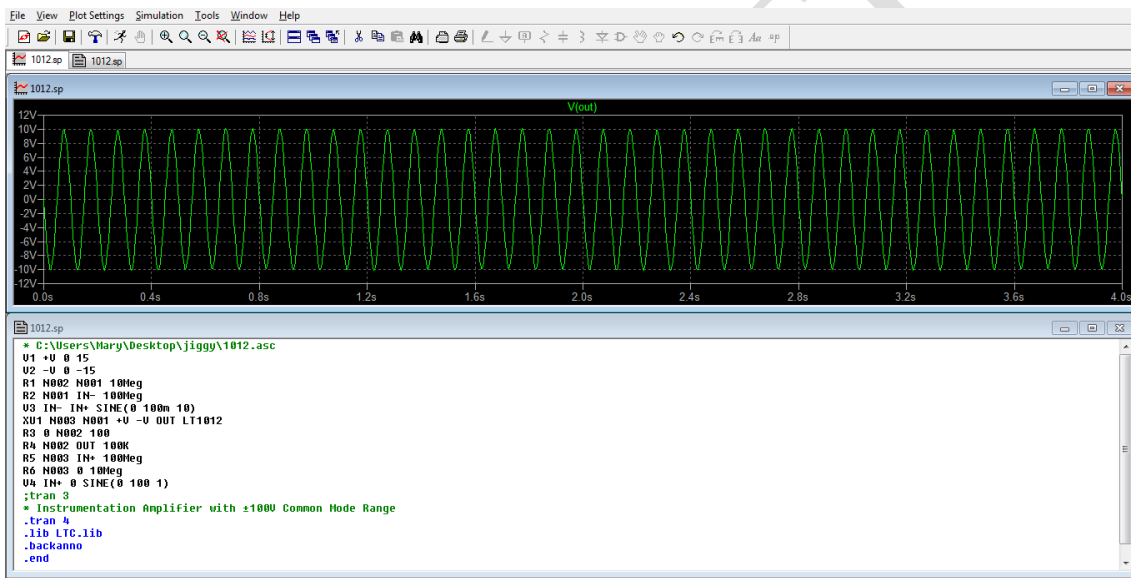


شکل (۲-۲۸) پنجره ی بارگیری یک فایل از پیش تهیه شده در برنامه

پس از قرار گرفتن محتوای نت لیست در محیط برنامه با اطمینان حاصل کردن از درستی آن، می توان آیکون run را از بالای صفحه زد تا مدار نت لیست مربوطه شبیه سازی شود. البته همانند قبل پیش از آنکه هر گونه شبیه سازی انجام شود ابتدا درستی نت لیست بررسی می شود و در صورت

^۱ By default

وجود هرگونه خطا، لیست خطاها در یک پنجره‌ی متنی و توضیحات مربوط به آنها نشان داده می‌شود. در صورتی که شبیه‌سازی به درستی انجام شود پنجره‌ی ترسیم نمودارها باز می‌شود. با رفتن به منوی Plot Settings و زدن آیکن Visible Traces یا انتخاب آن از بالای صفحه می‌توان لیست گروه‌ها و اجزای مدار را برای پلات کردن نمودارهای جریان و ولتاژ نمایش داده می‌شود که با دابل کلیک کردن بر روی آنها نمودار مربوطه رسم می‌شود. در تصویر زیر نت لیست و همچنین نمودار ولتاژ خروجی نت لیست مربوط به مثال نشان داده شده در شکل ۲-۱۷ آورده شده است.



شکل (۲-۲۹) نتایج حاصل از انجام شبیه‌سازی با یک نت لیست

واژه‌نامه

A	
Add	اضافه کردن
Amplifier	تقویت کننده
Amplitude	دامنه
Attenuator	تضعیف کننده
B	
Bi-Direct	دو طرفه
C	
Code	توصیف
Configuration	مشخصات
Consumed Power	توان مصرفی
Current source	منبع جریان
Cycle	چرخه
D	
DC offset	مقدار ولتاژ DC
DC Operating Point	نقطه‌ی کار DC
Delay	تاخیر
Design	طراحی
Directory	مسیر
Download	بارگیری

E	
Editor	ویرایشگر
Efficiency	بازده ، کارامدی
Error	خطا
F	
Fast Fourier Transform	آنالیز طیفی سریع
Filter	فیلتر
Floating node	گره شناور
Frequency	فرکانس
G	
Ground	زمین (ولتاژ مبنا)
H	
I	
Input	ورودی
J	
K	
L	
Label	برچسب

Library	کتابخانه
Link	پیوند
Loading	بارگیری کردن
M	
Macromodeling	مدل سازی بزرگ مقیاس
Method	متد
Mixed Mode	چند حالت
Mode	حالت
Mouse	ماوس کامپیوتر
N	
Name	نام
Net List	فهرست اتصال اجزای مدار
Node	گره
None	هیچ کدام
O	
Op-amp	تقویت کننده ی عملیاتی
Open	باز کردن
Output	خروجی
P	
Passive Devices	اجزای منفعل

Phase	فاز
Port	درگاه
Power	توان
Print	چاپ
Probe	کاوشگر
Q	
R	
Rate	نرخ
Real Impedance	امپدانس حقیقی
Regulator	تنظیم کننده
Rotate	چرخش
Run	اجرا
S	
Save	ذخیره
Schematics	شماتیک
Semiconductor	نیمه هادی
Serie	پشت سر هم
Settings	تنظیمات
Shortcut	میانبر
Simulation	شبیه سازی

Simulator	شبیه ساز
Steady	پایدار
Steady State	حالت پایدار
Step Response	پاسخ پله
Summary	خلاصه
Switching Regulator	تنظیم کننده ی قابل سویچ
Symbol	نماد
T	
Tab	شاخه
Time Domain	حوزه ی زمان
Tools	ابزار
Transient Analysis	تحلیل گذرا
U	
Unit	واحد
V	
Value	مقدار
Version	نسخه
Voltage Source	منبع ولتاژ
W	

Wasted power	توان مصرفی
Wave Form	شکل موج
X	
Y	
Z	
Zener Diode	دیود زنر